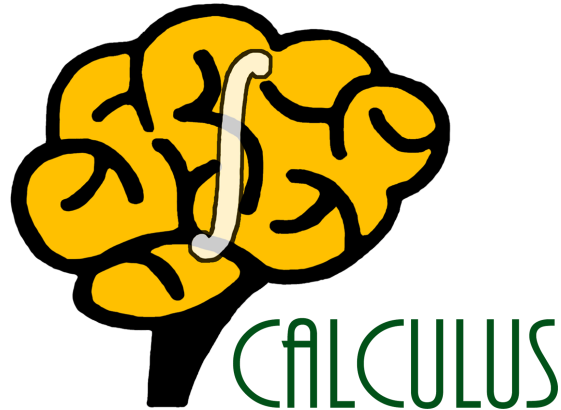


Proyecto Calculus
2016 - Grupo 06
Informe de Conclusiones de la Fase
Versión 1.3



Historia de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
02/10/2016	1.0	Primer versión de Plantilla	Danilo Amaral
02/10/2016	1.1	Objetivos de Fase	Danilo Amaral
02/10/2016	1.2	Estimación y objetivos	Danilo Amaral
02/10/2016	1.3	Revisión de SQA	Manuel Alzugaray

Contenido

1. Objetivos de la Fase

Los objetivos planteados para la Fase Inicial fueron los siguientes:

- Ajustes de las vistas de usuario pedidas por el cliente y Bug Fixes.
- Implementación de las Historias validadas por los Sprint
- Implementación de las pautas de interfaz validadas por el Cliente.
- Testing y corrección de errores
- Planificación de la reunión semanal
- Plan de contingencia para la comunicación con el cliente.

1.1. Ajustes de las vistas de usuario pedidas por el cliente y Bug Fixes.

1.1.1. Cumplimiento

95% Realizada.

Se realizaron las siguientes tareas:

- i. Ordenar preguntas (desbloqueadas, bloqueadas, respondidas).
 - ii. Agregar link al tema actual en el menú.
 - iii. Pasar directamente de una pregunta a la siguiente en caso de responder de forma correcta.
 - iv. Mostrar requisitos para desbloquear una pregunta.
- ❖ Se realizó la implementación de las estadísticas de pregunta accedidas por el portal del administrador.
 - ❖ Además se realizaron correcciones del proceso de negocio de la aplicación, como lo es por ejemplo el flujo de la aplicación principal:
 - > De lado del portal del Administrador
 - El profesor agrega un tema y las preguntas asociadas a ese tema y el alumno las ve de la aplicación.
 - El profesor puede mirar el porcentaje de respuestas correctas de cada pregunta por los alumnos.
 - Vista de las consultas.
 - > Del lado de la aplicación del Cliente
 - Orden de las preguntas según bloqueadas, contestadas y por responder.
 - El flujo al volver a la pregunta sin responder.
 - Vista para ir al tema actual.

1.2. Implementación de las Historias validadas por los Sprint

1.2.1. Cumplimiento.

100% Realizada.

ID	Descripción	Porcentaje
110	Corrección de la interfaz	100%
2100	Estadísticas de respuesta a las preguntas	100%
2200	Gestión de temas	100%
1100	Gestión de preguntas y explicaciones	100%
1500	Historial de preguntas de la aplicación	100%

El documento que explica las distintas tareas asociadas a las historias, así como una explicación de las mismas está adjuntado y se denomina "Fase Sprint 02 (Tercero) - Product Backlog"

1.3. Implementación de las pautas de interfaz validadas por el Cliente.

1.3.1. Cumplimiento

100 % Completado.

Se realizaron las siguientes correcciones a la interfaz, pedidas por el Product Owner.

- Desde el Admin poder Editar y Borrar Temas y Preguntas
- Desde el juego ver las preguntas ordenadas de la siguiente forma: primero las desbloqueadas aún no contestadas, luego las bloqueadas, y finalmente las ya contestadas.
- Desde el juego, en la página de contestar pregunta tener un botón para volver al listado de preguntas del tema actual.

1.4. Testing y corrección de errores.

1.4.1. Cumplimiento

100 % Completado.

Se realizaron la verificación y corrección de Bugs de las historias hasta ahora implementadas, las mismas son:

- Historia 200: Autenticar jugador
- Historia 275: Listado de Temas
- Historia 300: Listado de preguntas
- Historia 400: Planteo de pregunta
- Historia 500: Explicación de pregunta
- Historia 600: Consultar Profesor
- Historia 1100: Profesor, gestión de preguntas y explicaciones
- Historia 1200: Profesor, agregar pregunta y explicación
- Historia 1300: Profesor, edición de pregunta y explicación
- Historia 1500: Historial de consultas del profesor
- Historia 1900: Aumentar puntaje
- Historia 2000: Facilidad de uso
- Historia 2100: Estadísticas de respuestas a preguntas
- Historia 2200: Gestión de Temas

1.5. Planificación de la reunión semanal

1.5.1. Cumplimiento.

100% Realizada.

La planificación de las reuniones bisemanales con el cliente se gestionaron con el mismo para todo el mes de Septiembre y Octubre.

1.6. Plan de contingencia para la comunicación con el cliente.

1.6.1. Cumplimiento.

100% Realizada.

Las reuniones con el cliente son realizadas en el domicilio de un integrante del equipo que posee toda la infraestructura necesaria para que la misma se realice con normalidad y de la mejor manera.

2. Evaluación de la Fase

2.1. Evaluación Global

Los objetivos de esta fase principal fueron cumplidos. Lo más probable es que el próximo sprint se realice un incremento en las funcionalidades de la aplicación al tener el producto más estable.

2.2. Estado actual del Proyecto

La aplicación se encuentra en un estado estable ya que se realizaron hasta el momento el cumplimiento de todas las historias validadas por el cliente, sus correcciones a nivel de interfaz y la corrección de errores y fallas de software del producto.

2.3. Acciones a Tomar

En la próxima reunión con el cliente se le va a presentar el sistema funcionando y las próximas historias a seguir construyendo una iteración más para el Backlog.

3. Conclusiones

Se tiene un producto que concuerda con las especificaciones del cliente con el cual se puede seguir agregando funcionalidades. La planificación del Sprint se tiene gestionada ya que el grupo en este momento tiene una forma de hacer las cosas propias, parecido a la cultura organizacional de una empresa. La evaluación es cada vez más positiva y esperamos entregar un producto que supere aún más las expectativas del cliente.